

München 4D – Virtuelle Tour durch München

Autodesk jetzt museumsreif!

Autodesk hat einen Coup ganz eigener Art gelandet: das für seine Konstruktionssoftware bekannte Unternehmen wirkt an der museumsreifen interaktiven Simulation „München 4D“ mit!

Gleich zwei Museen, das Münchner Stadtmuseum und das Heinz Nixdorf MuseumsForum in Paderborn, stellen die interaktive Simulation aus. „München 4D“ ist ein Gemeinschaftsprojekt, an dem sich auch andere Unternehmen wie die Mensch und Maschine Software AG, Discreet und Virtools beteiligten.

IT-Spezialisten haben das historische München detailgetreu rekonstruiert und dreidimensional visualisiert: 400 Jahre lebendig gewordene Geschichte von Gebäuden, Plätzen und Menschen. Der Benutzer kann in einem virtuellen Spaziergang Frauenkirche, Stachus sowie Odeonsplatz besuchen und sich dabei frei in dem Modell bewegen. Die verblüffend realistische Computersimulation des historischen Münchens lässt beispielsweise den Odeonsplatz des Jahres 1908 wiederauferstehen. Für die Visualisierung des Odeonsplatzes kamen Technologien aus der Weltraumforschung zum Einsatz: eine 3D-Stereokamera des Deutschen Zentrums für Luft- und Raumfahrttechnik, die seit Weihnachten 2003 den Mars kartieren soll.

Harald Oettl, Marketing Manager bei Autodesk, zu den Beweggründen, sich für das Projekt zu engagieren: „München

4D demonstriert sehr anschaulich, was Bau- und Architektursoftware heute leisten kann. Die Visualisierung vermittelt auf spielerische Art historisches Wissen über München und zeigt damit auch neue Wege in der Stadtplanung wie in der Kulturvermittlung auf – und zwar weit über die Münchner Stadtgrenzen hinaus.“

Wem von der bauma die Füße weh tun, kann Bayerns Metropole virtuell durchwandern. Im Münchner Stadtmuseum beginnt die Reise...



München 4D – Virtual Tour through Munich

Autodesk is now ready for the museum.

Autodesk has landed a coup of its own kind: the well established company for engineering software is cooperating with the interactive simulation of the city of Munich, "München 4D".

Two museums, the Münchner Stadtmuseum and Heinz Nixdorf Museums Forum in Paderborn are exhibiting the interactive simulation "München 4D". The project is a joint-venture between several companies, including Mensch und Maschine Software AG and Virtools.

IT-specialists reconstructed the historical city of Munich in detail and visualized in three-dimensions 400 years of lively history of buildings, places and people. In a virtual walk the visitor can visit

the Frauenkirche, Stachus and Odeonsplatz, and is able to move freely in the model. The astonishingly realistic computer simulation of historical Munich uses aerospace research and technology, including a 3D-stereo camera from the Deutschen Zentrum für Luft- und Raumfahrttechnik (German Centre for Air and Space Flight Technology), which was designed to map out Mars in 2003.

Harald Oettl, marketing manager at Autodesk, talking about its motives for joining this project said: "München 4D is demonstrating very vividly what is possible with construction and architectural software today. The visualisation is giving historical knowledge with the greatest ease about Munich.

and is showing new ways for town planning as well as a better understanding of culture that goes far beyond Munich's boundaries."



If your feet are sore from Bauma why not take a virtual walk through the metropolis of Bavaria from the comfort of the Münchner Stadtmuseum. Open 10:00 - 18:00, Tuesday - Sunday.

